



FIREFOLK

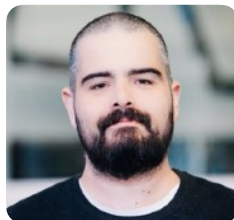
Offre de stage

Juillet 2020

Artiste d'environnement 3D pour participer au développement de notre IP : Kingnapping . L'artiste d'environnement 3D sera appelé à produire divers éléments de jeu tels que des environnements et accessoires.

Responsabilités

- Crée les différents éléments requis par la production du jeu incluant textures et des matériaux.
- Assure une performance idéale du jeu en comprenant et respectant les directives techniques et en favorisant l'optimisation des éléments artistiques, tout en atteignant la qualité visuelle recherchée.
- Communique avec les autres départements afin de bien comprendre leurs besoins et exigences



Superviseur

Frédéric Marquis

418 -905-1280

fred.marquis@firefolk.ca

Avec un financement du

Canada 