



Avec un financement du

Canada

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, les Jeux Chasing Rats Inc. à la recherche d'un(e) **programmeur(se) de jeux vidéo gameplay**, qui sera initialement demandé à travailler sur le *front end* de leur projet en cours. Il ou elle participera au développement de différents système de jouabilité. Il ou elle amènera aussi sa contribution au processus d'intégration des projets et sera amener à travailler en équipe avec le programmeur principal du projet.

Les Jeux Chasing Rats Inc. est un studio indépendant de développement de jeux vidéo faisant partie de l'Indie Asylum, regroupement installé dans le Mile-Ex à Montréal. Mise en place par de jeunes entrepreneurs aussi passionnés qu'audacieux, l'équipe de Chasing Rats Games cherche à agrandir son équipe talentueuse pour ses projets prometteurs.

Programmeur(se) de jeux vidéo - Gameplay

Liste des responsabilités:

- Développer des logiciels en C# en appliquant les principes de développement orientés objet;
- Travailler avec l'équipe de conception de jeu et d'animation pour effectuer le design technique et implémenter les systèmes de jouabilité;
- Prototyper rapidement de nouvelles mécaniques de jeux;
- Déboguer et optimiser son code autant au bas niveau qu'au haut niveau afin de garantir la performance et la qualité technique;
- Écrire du code propre, de qualité, performant et documenté;
- Travailler efficacement avec les autres membres de l'équipe de programmation, ainsi qu'avec les membres de l'équipe de développement;
- Planifier efficacement son travail, et fournir des mises à jour réalistes sur la progression;
- Contribuer positivement à l'atteinte des objectifs du projet et de l'équipe;
- Analyser et estimer le temps, ainsi que l'impact des fonctions proposées.

Qualifications pour le poste

- Maîtrise de la programmation orientée objet
- Maîtrise de l'engin Unity 3D
- Expérience en développement sur consoles, un atout
- Expérience en optimisation, un atout
- 1 an d'expérience dans l'industrie, un atout
- Être admissible au programme de stage « Compétences numériques pour les jeunes »

Conditions de stage

- Durée du stage : jusqu'à 23 semaines. Possibilité d'un poste permanent.
- Nombre d'heures par semaine : 40 heures
- Salaire négociable selon l'expérience
- Entrée en poste le 31 août 2020



Avec un financement du

Canada

Critères d'admissibilité au programme de stage « Compétences numériques pour les jeunes »

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage;
- Avoir terminé des études postsecondaires;
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada;
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada;
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage;
- S'autoévaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'ils sont employés en dessous de leur niveau d'éducation ou occupent des emplois à temps partiel; et
- Ne pas déjà avoir effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes du volet Objectif Carrière.

Note : un certain nombre de journées de formation (rémunérées et obligatoires) en développement des compétences numériques font partie du stage.

Veillez svp postuler d'ici le 10 août en envoyant vos documents à cette adresse :

jobs@chasingratsgames.com

Note : Le masculin est utilisé pour alléger le texte, et ce, sans préjudice pour la forme féminine.