



Avec un financement du

Canada

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, les Jeux Chasing Rats Inc. à la recherche d'un(e) **programmeur(se) réseau de jeux vidéo**, qui sera initialement demandé à travailler sur la structure réseau de leur prochain projet. Il ou elle participera au développement de l'architecture d'un projet dès la phase de pré-production. Il ou elle amènera aussi sa contribution au processus d'intégration des projets et sera amené à travailler avec une équipe dynamique.

Les Jeux Chasing Rats Inc. est un studio indépendant de développement de jeux vidéo faisant partie de l'Indie Asylum, regroupement installé dans le Mile-Ex à Montréal. Mise en place par de jeunes entrepreneurs aussi passionnés qu'audacieux, l'équipe de Chasing Rats Games cherche à agrandir son équipe talentueuse pour ses projets prometteurs.

### **Programmeur(se) de jeux vidéo - Réseaux**

Liste des responsabilités:

- Développer des logiciels en C# en appliquant les principes de développement orientés objet;
- Développer une architecture réseau adaptée pour les besoins du projet en cours.
- Travailler avec l'équipe de conception de jeu pour effectuer le design technique et implémenter les systèmes de jouabilité;
- Déboguer et optimiser son code autant au bas niveau qu'au haut niveau afin de garantir la performance et la qualité technique;
- Écrire du code propre, de qualité, performant et documenté;
- Travailler efficacement avec les autres membres de l'équipe de programmation, ainsi qu'avec les membres de l'équipe de développement;
- Planifier efficacement son travail, et fournir des mises à jour réalistes sur la progression;
- Contribuer positivement à l'atteinte des objectifs du projet et de l'équipe;
- Analyser et estimer le temps, ainsi que l'impact des fonctions proposées.

### **Qualifications pour le poste**

- Bonne maîtrise de la programmation orientée objet
- Expérience en programmation réseau pour le jeu vidéo
- Maîtrise de l'engin Unity 3D
- Expérience en développement sur consoles, un atout
- Expérience en optimisation, un atout
- 2 ans d'expérience dans l'industrie, un atout
- Être admissible au programme de stage « Compétences numériques pour les jeunes »

### **Conditions de stage**

- Durée du stage : jusqu'à 23 semaines. Possibilité d'un poste permanent.
- Nombre d'heures par semaine : 40 heures
- Salaire négociable selon l'expérience
- Entrée en poste le 31 août 2020



Avec un financement du

Canada

**Critères d'admissibilité au programme de stage « Compétences numériques pour les jeunes »**

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage;
- Avoir terminé des études postsecondaires;
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada;
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada;
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage;
- S'autoévaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'ils sont employés en dessous de leur niveau d'éducation ou occupent des emplois à temps partiel; et
- Ne pas déjà avoir effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes du volet Objectif Carrière.

*Note : un certain nombre de journées de formation (rémunérées et obligatoires) en développement des compétences numériques font partie du stage.*

Veillez svp postuler d'ici le 10 août en envoyant vos documents à cette adresse :

[jobs@chasingratsgames.com](mailto:jobs@chasingratsgames.com)

*Note : Le masculin est utilisé pour alléger le texte, et ce, sans préjudice pour la forme féminine.*