

Avec un financement du



Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, Humanitas Solutions est à la recherche d'un « **Stagiaire en modélisation 3D** »

Contexte

Humanitas Solutions développe des solutions logicielles avancées pour soutenir les interventions d'urgence et opérations sur le terrain dans des environnements où les ressources sont limitées.

Notre concept unique consiste à combiner des essais de véhicules aériens sans pilote (UAV, également appelés drones) avec des réseaux de télécommunication ad hoc et les dernières technologies 3D et mobiles. Le but est d'offrir une suite de solutions collaboratives pour la collecte de données et la coordination d'opérations complexes dans toutes les situations, y compris les environnements austères sans réseaux de télécommunication.

Par exemple, la surveillance et le suivi de régions étendues (même éloignées) peuvent être considérablement accélérés grâce à notre essaim de drones autonomes capables de fonctionner sans aucune infrastructure de télécommunication préexistante, sous la supervision d'un seul opérateur avec une tablette exploitant notre application de planification de mission.

Cependant, l'intégration dans l'espace aérien civil de nouvelles technologies pour drones individuels et en flotte reste un véritable défi. Humanitas a décidé d'adopter une approche de simulation à haute-fidélité qui permet de minimiser le temps et les coûts liés aux essais sur le terrain. Il est alors extrêmement important de garantir que les résultats de l'environnement simulé représentent une approximation acceptable des expériences réels.

Humanitas a construit un simulateur hyperréaliste qui, en bénéficiant de l'innovation continue dans les moteurs de jeux vidéo (Unreal 4), utilise la réalité virtuelle (RV), l'intelligence artificielle (IA) et les paradigmes de simulation "Hardware" et "Software-in-the-loop" pour reproduire fidèlement les conditions du monde réel.

Nous recherchons un nouveau stagiaire en modélisation 3D qui puisse se joindre à notre aventure et contribuer à notre quête pour des opérations de drones efficaces dans des environnements difficiles.

La description du poste

Titre du poste : Stagiaire en modélisation 3D

Responsabilités du stagiaire : Le stagiaire participera au développement du simulateur basé sur Unreal pour:

- Créer des environnements photo-réalistes pour simulations et d'essai à haute-fidélité
- Animer l'environnement virtuel en se basant sur la physique du monde réel et d'autres principes
- Générer des images à haute-fidélité et d'autres données pour l'entraînement des algorithmes d'IA.

Le stagiaire est attendu de :

- S'occuper des activités de modélisation et d'animation 3D: création de scènes, d'environnements et de scénarios en 3D, création de bibliothèques de modèles 3D (par exemple, véhicules, drones, personnes, bâtiments, etc.)
- Avoir des connaissances techniques concernant l'intégration d'assets 3D (par exemple, les scripts) dans d'environnements logiciels (par exemple, Unity et Unreal)

- Aider à créer, concevoir et intégrer des interfaces utilisateurs (IU) en 2D et 3D et pour les environnements de réalité augmentée (RA) et de réalité virtuelle (RV)
- Travailler en étroite collaboration avec les collègues et les utilisateurs finaux.
- Respecter les normes graphiques, l'identité de l'entreprise et la cohérence visuelle
- Respecter les délais et être capable de travailler sous pression
- Examiner les projets pour en vérifier la précision et la qualité

Comme appliquer pour le poste

S'il vous plait, envoyer votre CV accompagné par une lettre de présentation à luca@humanitas.io et nan@humanitas.io.

Les conditions du poste

Date du début : 27/07/2020

Heures par semaine : 37.5 heures

Rétribution horaire : 18\$

Durée : 6 mois.

Les critères d'admissibilités

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage
- Avoir terminé des études post-secondaires
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage
- S'auto-évaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'il est employé en dessous de leur niveau d'éducation ou occupe un emploi à temps partiel
- Ne pas avoir déjà participer à un programme de stage en compétences numériques dans le cadre d'Objectif Carrière.