

OFFRE DE STAGE

Artiste 2D

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, Chasing Rats Games est à la recherche d'une personne pour combler le poste d'artiste 2D

DESCRIPTION DE POSTE

En collaboration avec l'équipe de production, et le directeur créatif, l'artiste 2D sera responsable de créer les cinématiques 2D ou autres personnages ou assets du jeu.

RESPONSABILITÉ ET TÂCHES

- Proposition de maquettes graphiques statiques ou dynamiques pour des interfaces interactives (ex : jeux) ou passives (ex : vidéo)
- Communication des concepts et des maquettes
- Proposer des concepts artistiques (moodboards, illustrations)
- Conception d'environnement et de personnages
- Production de visuels graphiques finaux.
- Modélisation d'environnement en 2D et texturation.

APTITUDES ET PRÉREQUIS

- Compétences avec Clip Studio Paint/Photoshop et ToonBoom Harmony
- Capacité à travailler en équipe
- Bonne capacité d'adaptation
- Avoir terminé des études postsecondaires
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada
- Prêt à travailler avec une équipe dynamique
- Être citoyen canadien, résident permanent ou une personne avec le statut de réfugié accordé au Canada
- Être disponible à temps plein
- Connaissance du moteur de jeu Unity Engine
- Connaissance des logiciels In Design et Premiere
- Connaissance technique sur les shaders (nuanceurs)

CONDITIONS D'EMBAUCHE

- 35 h / semaine
- Statut : Stage 32 semaines
- Salaire : à partir de 17\$/h
- Début du travail : juillet 2021
- Lieu du travail: Montréal -télétravail (COVID)

CRITÈRES D'ADMISSIBILITÉ

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage;
- Avoir terminé des études postsecondaires;
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada;



Avec un financement du

Canada

OFFRE DE STAGE

Artiste 2D

- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada;
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi durant le stage.
- Se considérer comme sous employé, c'est-à-dire, sans emploi, employé en dessous de son niveau d'éducation ou occupé un emploi à temps partiel.
- Ne pas avoir déjà effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes.

Ce stage bénéficie d'une subvention gouvernementale, toute personne appliquant devra satisfaire aux conditions énumérées ci-dessus. Ce stage comprend une série de formations coordonnée par Communautique et ce stage ne peut être effectué dans le cadre des études

Pour appliquer sur le poste, veuillez envoyer votre CV à info@chasingratsgames.com

À PROPOS DE L'ENTREPRISE

Chasing Rats Games est un studio de jeux indépendant fondé à Montréal par trois concepteurs de jeux passionnés. Notre mission est de créer des jeux mémorables par des concepts audacieux et un style artistique étrange qui pique la curiosité. Nous nous démarquons par l'émergence de nos titres, des jeux conçus pour les streamers et leurs communautés.

Basé à Montréal, dans le quartier Mile-Ex, Chasing Rats fait partie de l'Indie Asylum: un regroupement de studios de développement indépendants et de compagnies connexes, qui offre une expérience de travail conviviale dans un bureau partagé, où sont régulièrement organisées des activités entre collègues.

