



**BOREALYS**

## OFFRE D'EMPLOI

### ARTISTE VFX

#### **ARTISTE VFX**

Montréal, Québec, Canada (Télétravail en temps de pandémie)

Temps plein (40 h / sem.), stage d'une durée de 6 mois avec possibilité de prolongation

Entrée en poste le 22 septembre 2021

*Dans le cadre du Programme Compétences numériques pour les jeunes (CNJ), coordonné par Communautique, Jeux Boréalys est à la recherche d'un poste à combler. Le stage comprend une série de formations coordonnées par Communautique. Il ne peut être effectué dans le cadre des études.*

#### **Description de l'entreprise**

Jeux Boréalys est avant tout une équipe créative et dynamique unie par la même passion pour les jeux indie. Nous nous efforçons de refléter leur engouement et leur ingéniosité à travers nos projets, sans jamais faire de compromis sur l'expérience et l'accessibilité.

Basé à Montréal dans le Mile-Ex, Jeux Boréalys est un studio indépendant de développement de jeux vidéo innovants pour un public amateur de jeux d'action et d'aventure. Nous offrons une expérience de travail conviviale et pas plate(!), dans un bureau partagé avec d'autres studios indépendants, un regroupement nommé l'*Indie Asylum*. Il organise régulièrement des activités sociales entre collègues, et offre des opportunités de développer et approfondir ses connaissances dans plusieurs domaines d'expertise de l'industrie dans le cadre de formations et de tables de discussion.

#### **À propos du projet**

L'équipe de Jeux Boréalys travaille présentement au développement d'un jeu qui n'est pas encore annoncé, un ARPG roguelite co-op pour PC et consoles. Notre direction artistique se veut de style « comics mature » et cible un public de joueur.euse.s de 15 à 40 ans. Nous travaillons actuellement avec des auteurs de talent afin de créer un univers riche à partir duquel les créations des artistes s'appuieront. Plus de détails pourront être partagés lors d'un entretien.

#### **Conditions de stage**

- Stage rémunéré;
- Environnement de travail accueillant, partagé avec d'autres studios avec lesquels nous organisons régulièrement des activités liées (ou non) aux jeux vidéo;
- Télétravail en temps de pandémie et possibilité de poursuivre par la suite.

## **Description du poste**

Jeux Boréalys est à la recherche d'un.e ARTISTE VFX pour rejoindre l'équipe d'un nouveau projet non annoncé, un ARPG roguelite co-op pour console et PC.

Le rôle de l'ARTISTE VFX consiste à créer des effets visuels divers (sorts, attaques, environnements, ...) pour le jeu, en cohérence avec la direction artistique établie. L'ARTISTE VFX, au sein de l'équipe artistique, sera amené.e à participer au développement du langage et du style visuel du jeu en apportant ses idées et solutions à des contraintes techniques. La personne pourra également assister les autres membres de l'équipe à la réalisation d'autres tâches connexes selon ses capacités.

## **Responsabilités**

- Créer des effets visuels divers (sorts, attaques, environnements, ...) de haute qualité pour le jeu;
- Optimiser les effets visuels produits afin de garantir la performance et la qualité technique;
- Créer des animations fluides en motion design et/ou en animation traditionnelle;
- Collaborer avec le directeur artistique et son équipe afin de garantir une cohérence artistique à travers tous les effets visuels du jeu;
- Adapter le travail artistique en fonction de la rétroaction;
- Documenter le travail de façon à identifier les objectifs visuels et les intentions artistiques;
- Travailler efficacement avec les autres membres de l'équipe;
- Planifier efficacement son travail et bien communiquer sa progression;
- Contribuer positivement à l'atteinte des objectifs du projet et de l'équipe.

## **Qualifications**

- Formation dans un domaine pertinent au poste;
- Maîtrise de la création de shaders et de VFX dans un moteur de jeu, préférablement Unity 3D (Unity Shader Graph et Unity Visual Effect Graph);
- Bonne connaissance en motion design et/ou animation traditionnelle;
- Bonne connaissance des logiciels de la suite Adobe CC ou l'équivalent;
- Bonne capacité à communiquer des idées;
- Autonomie, débrouillardise, polyvalence et bonne organisation de travail;
- Capacité à communiquer à l'oral et à l'écrit en français (en anglais un atout);
- Familiarité avec le scripting (un atout).

## **Critères d'admissibilité dans le cadre du Programme CNJ**

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage;
- Avoir terminé des études post-secondaires;
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada;
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada;
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage;
- S'auto-évaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'il est sans emploi, employé en dessous de leur niveau d'éducation ou occupe un emploi à temps partiel;
- Ne pas déjà avoir effectué un stage dans le cadre du programme CNJ.

*Jeux Boréalys applique une politique d'équité à l'embauche visant à encourager les candidatures de personnes qui vivent de la discrimination. Nous sommes un employeur équitable et la diversité nous tient à cœur!*

Si rejoindre notre équipe vous intéresse, écrivez-nous à [jobs@borealysgames.com](mailto:jobs@borealysgames.com) en joignant votre CV et des références visuelles de votre savoir-faire!

Avec un financement du

**Canada** 