



Avec un financement du

**Canada**

## **Programmeur(euse) Gameplay**

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, 3Mind Games est à la recherche d'un/e Programmeur(euse) Gameplay.

En tant que Programmeur(euse) Gameplay, vous êtes responsable du développement, de la programmation et de la mise en œuvre de certaines des fonctionnalités et mécanismes de jeu de base du projet. Vous devrez aussi optimiser et supporter les différents départements qui dépendent de votre code et de vos systèmes.

Tâches journalières :

- o Comprendre les fonctions et la conception existantes, et anticiper, identifier et articuler les éventuels risques et obstacles techniques et de développement, ainsi que proposer des solutions et/ou des bonnes pratiques
- o Coder des systèmes nouveaux et existants basés sur la documentation Game Design
- o Mettre en œuvre ces systèmes, avec l'aide des designers et des artistes,
- o Fournir un support continu au reste de l'équipe et à l'éditeur, ainsi que résoudre les bugs liés au gameplay
- o Documenter le travail et le maintenir à jour
- o Développer des outils de gameplay pour les différents départements

Qualifications :

- o Un diplôme de premier cycle en informatique
- o 2 ans d'expérience souhaité en programmation de jeux en C++
- o Expérience au sein d'une équipe ayant expédié un jeu vidéo, avec un bilan d'au moins 1 projet lancé
- o Expérience en gameplay, IA et design
- o Expérience avec Unreal Engine
- o Excellente capacité de résolution de problèmes
- o Bon généraliste et programmeur(euse) de gameplay, avec la capacité d'écrire un code clair, maintenable et optimisé
- o Aptitude à communiquer avec toutes les disciplines et à soutenir l'équipe



Avec un financement du

Canada

Condition du stage rémunéré :

- o Entrée en poste : 11 octobre 2021
- o Durée du stage : 5 mois et demi (11 octobre 2021 à la fin mars), avec possibilité d'embauche à la fin du stage
- o 40h par semaine
- o Salaire de 20\$/h
- o Télétravail jusqu'à nouvel ordre (en présentiel aux bureaux à Montréal lorsque la situation le permettra à nouveau)
- o Possibilité de voyager pour représenter la compagnie à divers « tradeshow » (post-Covid)

Critères d'admissibilité au Programme "Compétences numériques pour les jeunes\*" :

- o Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage
- o Avoir terminé des études postsecondaires
- o Avoir légalement le droit de travailler au Canada
- o Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada
- o Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage
- o S'auto-évaluer comme sous-employé, c'est-à-dire être employé en dessous de son niveau d'éducation ou occuper un emploi à temps partiel
- o Ne pas avoir déjà effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes.

\*Le stage comprend une série de formations coordonnée par Communautique.

**\*À NOTER** : ce stage ne peut être effectué dans le cadre d'études.

Veillez soumettre votre CV et votre lettre d'intention à [info@3mindgames.com](mailto:info@3mindgames.com). L'entrée en poste se fera le 11 octobre 2021.

Seuls les candidats retenus seront contactés pour une entrevue via « Zoom ».