

OFFRE DE STAGE

Animateur/trice 3D

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, Lowbirth Games Inc est à la recherche d'une personne pour combler le poste d'Animateur/trice 3D..

DESCRIPTION DE POSTE

L'Animateur ou l'Animatrice 3D sera amené à développer des éléments graphiques et des mécanismes uniques et passionnants, et prototyper et tester les conceptions pour le studio indépendant Lowbirth Games. Ceci se veut un poste inclusif qui prône la diversité pour partager les valeurs et mission de l'entreprise au travers de ses projets.

RESPONSABILITÉ ET TÂCHES

- Production d'éléments graphiques 3D (Environnement, personnage, concept art.)
- Animation des éléments graphiques 3D (Environnement et personnages)
- Participation à l'intégration des éléments graphiques dans l'engin de jeu
- Participation active dans toutes les phases de développement du projet en cours
- Autres tâches connexes.

APTITUDES ET PRÉREQUIS

- Compétences avec Clip Studio Paint/Photoshop et ToonBoom Harmony
- Capacité à travailler en équipe
- Bonne capacité d'adaptation
- Avoir terminé des études postsecondaires
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada
- Prêt à travailler avec une équipe dynamique
- Être citoyen canadien, résident permanent ou une personne avec le statut de réfugié accordé au Canada
- Être disponible à temps plein

CONDITIONS D'EMBAUCHE

- 35 h / semaine
- Statut : Stage 32 semaines
- Salaire : à partir de 17\$/h
- Début du travail : Novembre 2021
- Lieu de travail : Montréal et télétravail (Covid)

Avec un financement du

Canada

OFFRE DE STAGE

Animateur/trice 3D

CRITÈRES DE SÉLECTION

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage;
- Avoir terminé des études postsecondaires;
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada ;
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada;
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi durant le stage.
- Se considérer comme sous employé, c'est-à-dire, sans emploi, employé en dessous de son niveau d'éducation ou occupé un emploi à temps partiel.
- Ne pas avoir déjà effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes.

Ce stage bénéficie d'une subvention gouvernementale, toute personne appliquant devra satisfaire aux conditions énumérées ci-dessus. Ce stage comprend une série de formations coordonnée par Communautique et ce stage ne peut être effectué dans le cadre des études

Pour appliquer sur le poste, veuillez envoyer votre CV à: chloe@lowbirthgames.com

À PROPOS DE L'ENTREPRISE

Lowbirth Games développe des jeux vidéo narratifs avec des histoires audacieuses et des personnages atypiques. Le studio travaille sur un jeu narratif d'enquête se déroulant dans un hôtel de Montréal à la fin des années 50.

Veuillez noter que cette offre d'emploi présente les critères qui seront pris en considération lors du processus d'embauche, mais que Lowbirth Games encourage les candidatures de toute personne qui ne répond pas à l'ensemble des critères, mais possède des aptitudes ou expériences connexes.

Lowbirth applique une politique d'équité à l'embauche visant à encourager les candidatures de personnes qui vivent de la discrimination. Nous encourageons particulièrement les personnes suivantes à postuler: les personnes autochtones, immigrantes, racisées, LGBTQIA2+, les mères, les parents monoparentaux, les personnes ayant vécu une institutionnalisation médicale et les personnes en situation de handicap.

