



Avec un financement du

Canada

Artistes 3D

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautique, Carcajou Games est à la recherche d'artistes 3D.

Dans le cadre de ses fonctions, l'artiste 3D sera en charge, en collaboration avec le reste de l'équipe, de la modélisation et des textures d'environnements et/ou de personnages ainsi que le nettoyage d'assets déjà créés. Il/elle travaillera en étroite collaboration avec le directeur artistique, les designers ainsi que les animateurs.

Tâches quotidiennes

- Modélisation 3D générale (personnages, environnements, objets);
- Retopologie/nettoyage des modèles;
- Création de textures/matériaux;
- Intégration dans le moteur de jeu

Qualifications

- Maîtrise d'un logiciel 3d (3ds Max, Maya, blender ou Zbrush)
- Connaissances de la Suite Adobe et substance Painter;
- Être capable d'adaptation à différents styles graphiques.
- Faire preuve d'autonomie et d'organisation;
- Capable de communiquer clairement et de façon concise;

Atouts

- Bilingue (Français/Anglais), parlé et écrit;
- Passionné de jeu vidéo;
- Motivé et proactif;
- Connaissances des moteurs Unity et/ou Unreal4 (U5 est un +);
- Connaissances de Substance Designer;
- Connaissances en rigging et en animation.

Condition du stage rémunéré

- Durée : approximativement 12 semaines (3 mois)
- 40h par semaine
- Salaire de 17\$/h
- Télétravail (Pandémie oblige pour le moment)

Critères d'admissibilité au Programme

“Compétences numériques pour les jeunes”

- Être âgé entre 15 et 30 ans au début du stage
- Avoir terminé des études postsecondaires
- Avoir le droit de travailler légalement au Canada
- Être citoyen canadien, résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage
- S'auto-évaluer comme sous-employé, c'est-à-dire être employé en dessous de son niveau d'éducation ou occuper un emploi à temps partiel
- Ne pas avoir déjà effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes.
- Le stage comprend une série de formations coordonnée par Communautique.

Il est à noter que ce stage ne peut être effectué dans le cadre d'études.

Veillez soumettre votre CV et votre lettre d'intention à info@carcajougames.com.

L'entrée en poste se fera le 17 janvier 2022.

Seuls les candidats retenus seront contactés pour une entrevue via « Zoom ».