
Chargé de projets numériques

Statut du poste: Temporaire - 3 mois (12 semaines)

Horaire: 37,5 heures/semaine

Salaire: 25\$/heure

Lieu de travail: Télétravail

Date d'entrée en fonction: 3 janvier 2022

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », chapeauté par *Communautique*, l'Association Edteq est à la recherche d'une ou d'un chargé de projets numériques pour un stage d'une durée de 6 mois.

Créée en 2017, l'Association des entreprises pour le développement des technologies éducatives au Québec est devenue en quelques années seulement la première communauté entrepreneuriale en éducation numérique du Québec. Notre mission est d'être un acteur incontournable du mouvement des technologies éducatives au Québec et à l'international afin de faire rayonner le travail de nos membres et d'accélérer la transformation numérique de l'éducation.

Description du stage:

En tant que personne passionnée de nouveaux projets et ayant la tête pleine d'idées, le ou la chargé.e de projets numériques sera responsable de la production et de la livraison de ses projets. Il ou elle sera responsable du bon déroulement de ses mandats au cours de leur réalisation, c'est-à-dire le respect de la qualité, des échéanciers et des coûts planifiés. Il ou elle travaillera en collaboration avec la direction générale quant à la conception et à la stratégie de mise en place des différents projets.

L'Association Edteq mise sur l'utilisation éthique et responsable du numérique. Nous nous faisons un devoir d'utiliser notre visibilité pour faire rayonner les technologies numériques éducatives québécoises au sein de la communauté éducative. Le/la stagiaire travaillera en étroite collaboration avec la direction générale sur différents projets qui visent à mettre en valeur les ressources numériques éducatives proposées par les membres de l'Association Edteq, le tout à travers le réseau de l'éducation.

[Afin d'obtenir le poste en lien avec le programme *Compétences numériques des jeunes*, les candidats doivent répondre aux critères d'admissibilité ci-dessous :](#)

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage
- Avoir terminé des études postsecondaires
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada

- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage
- S'autoévaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'il est employé en dessous de leur niveau d'éducation ou occupe un emploi à temps partiel
- Ne pas avoir déjà effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes du volet Objectif Carrière.

Cliquez [ici](#) pour plus d'informations sur le programme.

*Notez que vous ne pouvez pas effectuer ce stage dans le cadre de vos études.

IMPORTANT : Afin d'améliorer l'expérience de travail du stagiaire et son employabilité, le programme *Compétences numériques pour les jeunes* offre une série de formations qui est coordonnée par *Communautaire* et qui se déroulera pendant les heures du stage. Le stagiaire sera rémunéré pendant son temps de formation et la participation aux formations est obligatoire.

Responsabilités du poste:

- Élaborer des projets stratégiques visant à faire connaître les technologies éducatives numériques à travers le réseau de l'éducation;
- S'assurer d'établir et de maintenir une relation de confiance avec les différentes instances en cours de mandat;
- Planifier des ateliers abordant les thèmes numériques en éducation et coordonner les différents acteurs impliqués dans l'exécution du mandat;
- Produire des budgets réalistes en fonction de propositions réalisables;
- Effectuer les suivis budgétaires des différents projets en collaboration avec la direction générale;
- Élaborer des échéanciers de production et s'assurer du respect de ceux-ci en collaboration avec les différentes ressources;
- Faire une veille des subventions disponibles et participer à l'élaboration de projets subventionnables en numérique et en éducation;
- Participation à l'amélioration du UX des sites web;
- Toutes autres tâches connexes.

Compétences requises

- Diplôme d'études postsecondaires dans un domaine lié à la gestion, à l'administration aux communications ou tout autre domaine pertinent;
- Maîtrise des étapes de réalisation d'un projet numérique;
- Connaissances technologiques développées;
- Proactif ou proactive et orienté(e) vers les solutions;
- Maîtrise des outils de la suite Google;
- Envie d'apprendre, mais aussi de partager ses connaissances dans le cadre d'un échange super positif (C'est comme ça que nous voyons ce stage !);
- Excellent français écrit et solides aptitudes rédactionnelles;
- Sens de l'organisation et des priorités;
- Autonomie et sens prononcé de l'organisation du travail et de la débrouillardise;
- Passionné.e, la tête qui déborde d'idées et l'envie de contribuer à la transformation numérique de l'éducation.

Atouts

Ces éléments ne sont pas essentiels, mais nous seraient d'une grande aide.

- Une expertise et une bonne compréhension de Google AdWords et Google Analytics;
- Connaissance de Wordpress;
- Connaissances en SEO et en SEM;
- Des aptitudes en infographie, avec Canva et/ou autres logiciels de design graphique;
- Connaissance de Air Table;
- Une bonne maîtrise de l'anglais écrit et parlé;
- Connaissance du secteur des technologies éducatives;
- Connaissances en marketing numérique.
- Connaissance en financement des OBNL.

Comment soumettre ta candidature

Les personnes intéressées doivent faire parvenir leur CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse

info@edteq.ca

Pour toutes questions, veuillez nous écrire à info@edteq.ca

Une attention sera donnée à l'équité en matière d'emploi dans le processus d'embauche afin de combler les écarts de représentation des groupes visés par l'équité en matière d'emploi : les femmes, les peuples autochtones, les personnes racialisées, les personnes ayant un handicap et les minorités de langues officielles.