

Programmeur.euse analyste en transformation sociale et environnementale

Dans le cadre du Programme « Compétences numériques pour les jeunes », coordonné par Communautaire, Procédurable est à la recherche d'un.e programmeur.euse analyste en transformation sociale et environnementale.

Avec un financement du

Canada 

[Procédurable](#) est une entreprise qui innove en développant des infrastructure de gestion de connaissance à partir de bases de wikis sémantiques, pour ses partenaires et aussi ses propres projets. Cette pratique lui permet notamment de se distinguer par une offre de développement de services sur-mesure, orientée dans une vision à long et très long terme et ce, seulement dans des projets qui ont une forte valeur sociale et environnementale.

Procédurable est un membre producteur actif des coopératives [Arbre-Évolution](#) et [Fab Labs Québec](#). De même, [LabScène](#) et [Le violon de Jos](#) sont pour leur part deux projets promus et développés par l'entreprise. Ces deux initiatives sont ensemble un laboratoire d'exploration du croisement des pratiques d'innovation ouverte avec la musique traditionnelle québécoise. Procédurable souscrit aux principes d'équité en matière d'emploi.

Descriptif de poste

La personne embauchée sera notamment chargée de développer diverses fonctionnalités des wiki sémantiques de l'entreprise, ainsi que des connexions de ces wikis à d'autres systèmes (API). Notamment, elle fera en sorte que les demandes de reboisement du nouveau service [Carbone riverain™](#) soient transférées automatiquement depuis ce site public, vers le wiki où la Coop Arbre-Évolution gère ces projets majeurs de reforestation en milieu agricole.

Le stage, d'une durée de 3 mois à temps plein, sera aussi une occasion de découvrir et de s'impliquer à un écosystème de projets auxquels Procédurable participe, dans un équilibre entre les curiosités de la personne choisie et les besoins de l'entreprise. Comme par exemple, l'amélioration de l'application [Mouvement](#), développée en Laravel, où les données des projets de reboisement social sont tirées depuis un wiki sémantique privé et aussi les divers wikis de l'entreprise. Ou encore certains projets d'applications liée à la musique.

Profil

La personne recherchée est curieuse d'apprendre divers langages de programmation. Elle est stimulée par une envie d'un lien fort entre le développement de ses compétences et ses valeurs. Elle fait preuve d'une curiosité forte intellectuelle du domaine de la connaissance "organisée" en [wiki sémantique](#). Elle est sensible aux causes que l'on porte - innovation ouverte, Fab Labs, traditions, environnement. Elle est à l'aise d'apprendre à partir d'exemples et de la documentation (interne et externe). Elle est méthodologique et travaille bien dans l'autonomie. Elle est apte au télétravail.

Compétences en action

Programmer des applications et des scripts en divers langages : php, semantic-mediawiki, Laravel...

Développer des wikis sémantiques; modéliser des classes sémantique (modèle, formulaires, requêtes complexes...)

Documenter le code

Participer à la gestion des portfolios de projets technologiques

Participer à d'autres projets connexes

Possibilités de programmer des d'interfaces objets/média dans le cadre des développements du projet LabScène : arduino, processing, média web, autres.

Responsabilités principales

Coder de nouvelles applications.

Améliorer des applications.

Documenter son code.

Requis

- Être admissible au programme de stage "Compétences numériques pour les jeunes"
- Diplôme post secondaire en programmation ou autres domaine connexe
- Compétence manifeste au travail d'équipe et à l'entraide en développement collaboratif.
- 1 à 3 ans d'expérience pertinente en développement technologique.

- Capacité et sens de l'organisation pour le télétravail (la majeure partie du temps)
- Fournir son ordinateur.

Critères d'admissibilité au programme de stage

Pour être admissibles au programme, répondre aux critères suivants :

- Avoir entre 15 et 30 ans au début du stage;
- Avoir terminé des études postsecondaires;
- Avoir légalement le droit de travailler au Canada;
- Être un citoyen canadien, un résident permanent ou une personne à qui le statut de réfugié a été accordé au Canada;
- Ne pas percevoir de prestation d'assurance-emploi (AE) pendant le stage;
- S'autoévaluer comme sous-employé, c'est-à-dire qu'ils sont employés en dessous de leur niveau d'éducation ou occupent des emplois à temps partiel; et
- Ne pas déjà avoir effectué un stage dans le cadre du programme Compétences numériques pour les jeunes du volet Objectif Carrière.

Les critères de sélection

- Tous les requis
- Grande autonomie; esprit d'initiative et capacités entrepreneuriales
- Aisance dans les approches créatives et agiles
- Bonne connaissance de soi et de ses talents naturels
- Être ordonné.e et motivant.e
- Grande capacité d'adaptation, facilité à communiquer et bon leadership.

Autres infos

Salaire : 21,63\$/h.

448 à 512 heures à accomplir du 3 janvier 2022 au 31 mars 2022 (de 35 à 40 h/sem.)

Un certain nombre de journées de formation (rémunérées et obligatoires) en développement des compétences numériques font partie du stage.

Pour postuler

Communiquer votre proposition à gcoulombe@procedurable.com **très rapidement!**